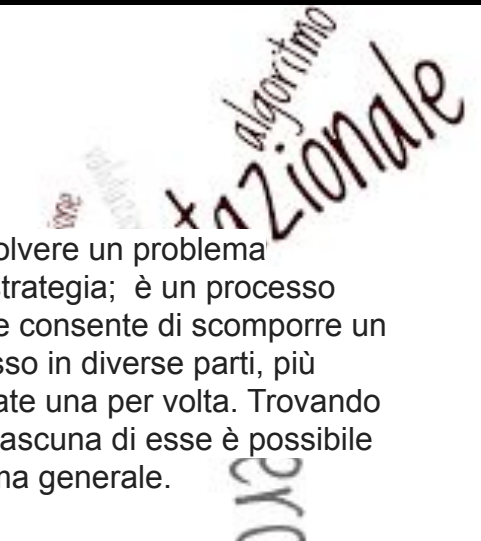


# PROGETTO CODING

*IL CODING E' PER TUTTI*

Istituto Comprensivo Rita Levi-Montalcini  
Bagnolo Cremasco

# Imparate a programmare!



La capacità di risolvere un problema pianificando una strategia; è un processo logico-creativo che consente di scomporre un problema complesso in diverse parti, più gestibili se affrontate una per volta. Trovando una soluzione a ciascuna di esse è possibile risolvere il problema generale.



L'obiettivo è quello di introdurre il pensiero computazionale in classe attraverso il CODING, usando attività intuitive, divertenti, e facilmente fruibili da proporre agli alunni di tutto l'istituto e ordini di scuola.

# LE ATTIVITA' POSSONO ESSERE :

UNPLUGGED  
(NON TECNOLOGICHE)



PLUGGED  
(TECNOLOGICHE)



# AVVIAMENTO AL CODING

SCUOLA DELL'INFANZIA



# PROGRAMMARE DIVERTENDOSI

SCUOLA PRIMARIA



# PROGRAMMARE PER IMPARARE

## SCUOLA SECONDARIA



# EVENTI

